

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DA EDUCAÇÃO SUPERIOR

**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA
CELSO SUCKOW DA FONSECA
Campus Nova Friburgo**

CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

DEPARTAMENTO
Coordenação do Curso de Bacharelado em Sistemas de Informação

PLANO DE CURSO DA DISCIPLINA
FUNDAMENTOS DA WEB

CÓDIGO
GSI9302NF

CRÉDITOS
4

PERÍODO
3º

ANO
2016

SEMESTRE
2º

PRÉ-REQUISITOS
Programação Estruturada
Fundamentos de Redes

DISTRIBUIÇÃO DA CARGA HORÁRIA (AULAS/SEMANA)				
PRESENCIAL			SEMI- PRESENCIAL	TOTAL AULAS/SEMANA
TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO		
3	2	0	0	5

TOTAL DE AULAS NO SEMESTRE
90

EMENTA
Construção de interfaces de usuário para a web. Design, estilização e manipulação de interfaces de usuário para a web. Programação de interfaces web. Tratamento de eventos de interface. Validação de dados. Comunicação com o servidor. Tratamento de requisições assíncronas.

OBJETIVOS GERAIS
<ol style="list-style-type: none">1. Construir interfaces de usuário para a web;2. Compor estilos aplicáveis em interfaces de usuário para a web;3. Combinar conceitos de design com a construção de interfaces ricas;4. Desenvolver a interação com servidores web, principalmente para a requisição assíncrona de recursos.

METODOLOGIA
Aulas expositivas e práticas, com uso de recursos audiovisuais. Exercícios com uso de computador, em laboratório. Trabalhos práticos individuais ou em grupo.

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO
Provas escritas individuais ou trabalhos práticos.

BIBLIOGRAFIA

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. MORRISON, Michael. **Use a cabeça: JavaScript**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
2. PILGRIM, Mark. **HTML 5: entendendo e executando**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2011.
3. SILVA, Maurício Samy. **Construindo sites com CSS e (X)HTML: sites controlados por folhas de estilo em cascata**. São Paulo: Novatec, 2008.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. DAMASCENO, Anielle. **Webdesign: teoria e prática**. Florianópolis: Visual Books, 2003.
2. KRUG, Steve. **Não me faça pensar!: uma abordagem de bom senso à usabilidade na web**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
3. MEYER, Eric A. **Smashing CSS: técnicas profissionais para um layout moderno**. Porto Alegre: Bookman, 2011.
4. PILGRIM, Mark. **HTML 5: entendendo e executando**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2011.
5. RIORDAN, Rebecca M. **Use a cabeça: Ajax profissional**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010.

PROGRAMA

1. Introdução
 - 1.1. Como funciona a Internet?
 - 1.2. A evolução da WEB
 - 1.3. O consórcio W3C
2. HTML
 - 2.1. O que é HTML?
 - 2.2. Sintaxe - tags, atributos e elementos
 - 2.3. Descritores de página
 - 2.4. Parágrafos, listas e tabelas
 - 2.5. Links
 - 2.6. Diagramação de páginas - DIVs e SPANs
 - 2.7. Formulários
 - 2.8. HTML Semântico
3. CSS
 - 3.1. Introdução a estilização de páginas
 - 3.2. Sintaxe - seletores CSS
 - 3.3. Formatação de fundo, fontes e parágrafos
 - 3.4. Layout de páginas
 - 3.4.1. Posicionamento de elementos
 - 3.4.2. Bordas, margens e espaçamento de elementos
 - 3.5. Tópicos avançados
 - 3.5.1. seletores avançados
 - 3.5.2. herança em CSS
 - 3.5.3. Efeitos de sombreamento, opacidade, transições e transformações
 - 3.5.4. Interface responsiva
4. JavaScript
 - 4.1. Sintaxe e estruturas de comando
 - 4.2. Number API, String API, Tipos booleanos
 - 4.3. Date API, Arrays e Funções
 - 4.4. Objetos
 - 4.5. Aplicando Javascript em páginas HTML - Eventos
5. JQuery
 - 5.1. Sintaxe

- 5.2. Eventos em JQuery
- 5.3. Funções de efeito, CSS
- 5.4. Manipulação do DOM
- 5.5. JSON
- 5.6. AJAX

CHEFE DO DEPARTAMENTO	
NOME	ASSINATURA
DACY CÂMARA LOBOSCO	

PROFESSOR RESPONSÁVEL PELA DISCIPLINA	
NOME	ASSINATURA
RAFAEL ELIAS DE LIMA ESCALFONI	